Marketplace Online Sekolah (LotuShop)



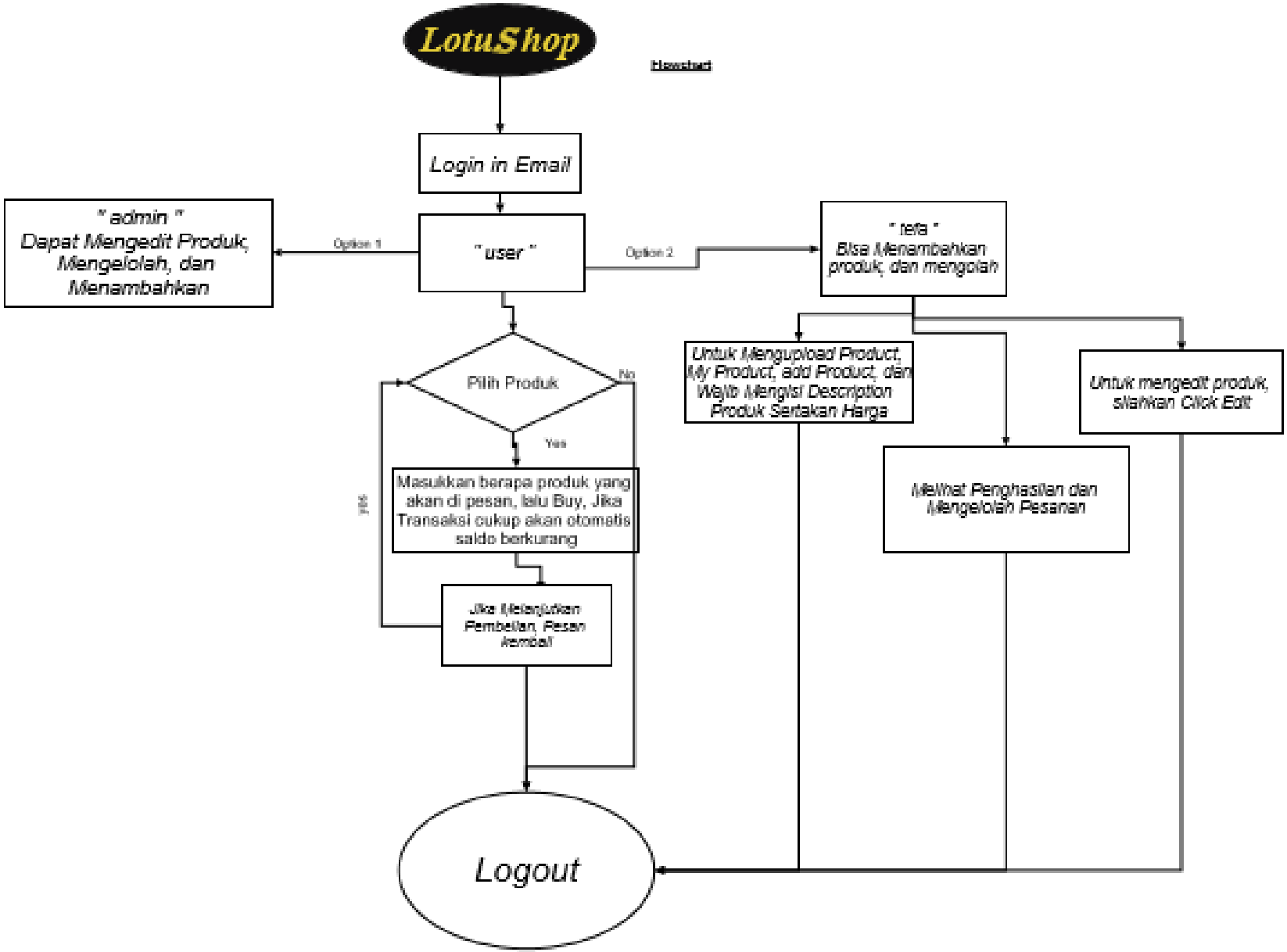
Smartschool SMKN 1 Panji

Latar Belakang

SMK Negeri 1 Panji adalah 125 dari Sekolah Kejuruan terbaik di Indonesia, yang termasuk dalam target program revitalisasi pemerintah. Sekolah kami peduli dalam membangun kualitas pendidikan, oleh karena itu sekolah selalu terlibat dalam membuat perubahan yang lebih baik di masa depan. Untuk memenuhi revolusi industri 4.0 sekolah kami meningkatkan hampir semua kegiatan sekolah berbasis digital.. Manajemen administrasi sekolah, perpustakaan sekolah, pabrik pengajaran, pelaksanaan blended learning, pelaksanaan ujian nasional berbasis komputer, pelaksanaan ujian sekolah berbasis komputer, dan fasilitas berbasis digital lainnya.

Di sekolah, ada sedikit pembicaraan tentang hipotek, pinjaman atau investasi. Biasanya ada sedikit kesempatan bagi kaum muda untuk mendapatkan wawasan tentang bisnis, dan kata 'wirausaha' biasanya dipasangkan dengan wajah orang-orang seperti Branson atau Lord Sugar di media, bukan sebagai sesuatu yang dapat dilakukan setiap orang. Dengan program-program yang berjalan bersama sekolah dan perguruan tinggi di seluruh negeri, Keterampilan untuk Masa Depan menjadi contoh utama, orang-orang muda mendapatkan pengetahuan bisnis yang hebat. Kewirausahaan bersinar dari orang-orang muda, setelah lama terkurung di dalam pikiran. Meskipun banyak yang berpendapat ini tidak bisa diajarkan, dan tertanam ke dalam individu, program-programnya seperti ini yang menariknya, dan memungkinkan pendidikan kewirausahaan menjadi sukses dan bermanfaat. Selanjutnya, wirausaha digital adalah wirausaha yang berfokus secara eksklusif pada perdagangan digital, dan perdagangan digital adalah "bagian dari e-commerce yang digunakan untuk menggambarkan perusahaan yang menciptakan produk dan layanan yang dipasarkan, dikirim, dan didukung sepenuhnya secara online." membangun pasar di sekolah untuk melatih transaksi bisnis secara digital

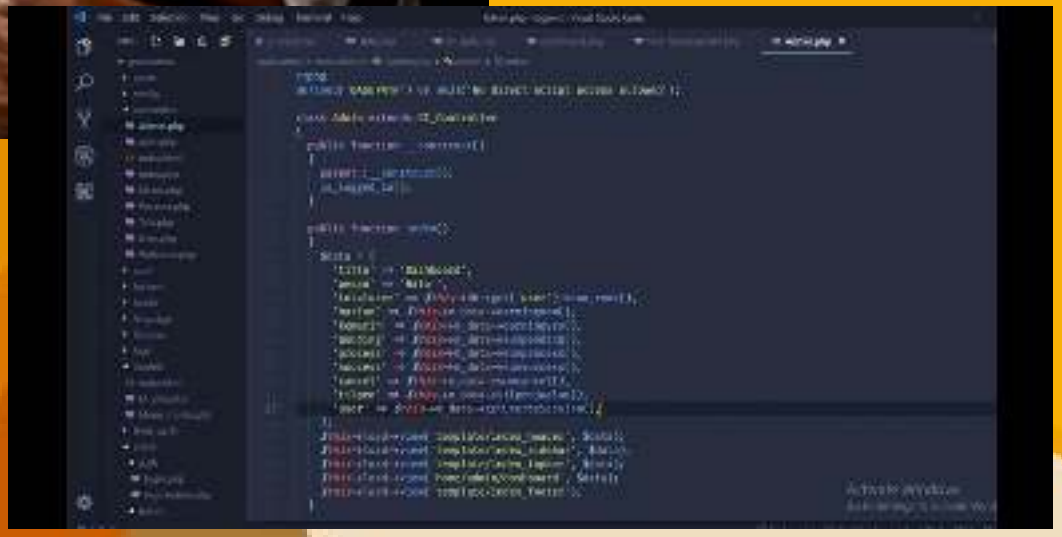
Flowchart Sistem Marketplace LotuShop



PENGEMBANGAN SISTEM

Pembuatan LotuShop sebagai Marketplace Sekolah, melibatkan beberapa siswa dari jurusan rekayasa perangkat lunak (RPL) dengan dibimbing beberapa guru. Dikerjakan dalam tim dimana masing-masing tim memiliki kewenangan tugas masing-masing, mulai dari survey, perancangan sistem , pengerjaan sistem dan penerapan sistem itu sendiri.





TRANSAKSI PEMBAYARAN DIGITAL DENGAN VOUCHER BELANJA

Keterkaitan dengan pihak perbankan dengan digital akses, dimana sekolah memiliki Bank Mini dan bekerjasama dengan bank BNI, sehingga dengan adanya pengembangan voucher digital dapat mempermudah kegiatan marketplace LotuShop. Pembeli tinggal membeli voucher di bank mini sekolah dengan harga yang sudah tertera di voucher tersebut, kemudian pembeli dapat memasukkannya ke dalam sistem lotushop untuk mendapatkan saldo belanja sesuai dengan nominal voucher tersebut.

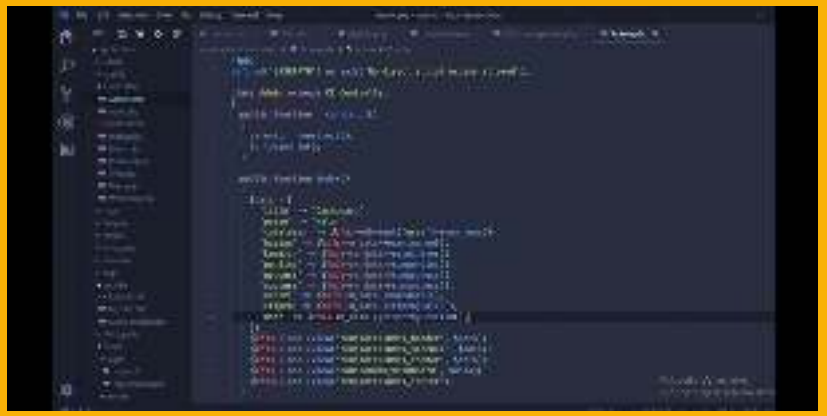


Sistem operasi LotuShop berbasis web, sehingga memudahkan pembeli dan penjualan untuk melakukan transaksi digital, selain itu basic programmingnya berbasis kekinian menyerupai marketplace online yang ada di dunia online pada umumnya. Dikarenakan berbasis web sehingga sistem dapat diakses melalui android

Pembayaran Digital (Voucher)



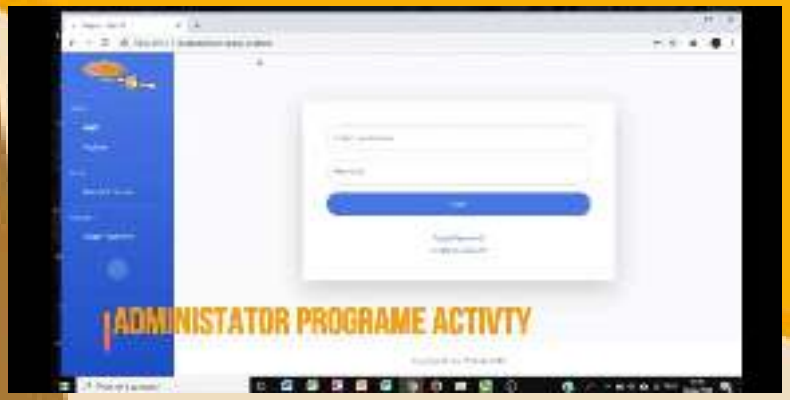
Basic Programming



Sistem Berbasis Android



Sistem Berbasis Web



Youtube link : LotuShop

https://youtu.be/V-TtZvIMu1E